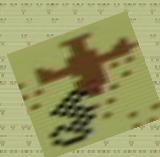
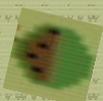


## Prolog



**Wir schreiben das Jahr 1200 vor Christus: Der amtierende Pharao von Ägypten ist Ichlynchnaund der Unverschämte. Schon als kleines Kind hatte er 200 Kamele und Affen zum Spielen. Nun hat, unser nicht allzu weiser Pharao, ein neues, noch wahnsinnigeres Unterfangen durchgesetzt: Er baut den allergrößten Zoo der Antike. Sogar ägyptische Gottheiten werden von ihm gefangen gehalten.**

**Doch nun ist er zu weit gegangen. Die unzähligen Tiere und unsterblichen Wesen in „Pharaos Zoo“ revoltieren, brechen aus und nehmen den verrückten König als Geisel. Der Tierpark ist ein Labyrinth und Ichlynchnaund, schwer bewacht von den Rebellen, in seiner Mitte untergebracht.**



**Doch noch ist er nicht verloren, denn seine treuesten Gefährten, das Kamel **Goa** und der Affe **Maurice**, wollen ihren Herrn befreien. Schnell ein paar Palmen fällen und Bananen als Munition pflücken und schon geht's zur Rettungsmission.**



**Unsere tapferen Freunde können diese gigantische Horde von rebellierenden Zoinsassen nicht alleine bezwingen, sondern **brauchen deine Hilfe!** Schlüpfe in die Rolle von Goa und Maurice und erlebe mit den beiden ein spannendes sowie **tödliches Abenteuer** – denn **die Götter** wollen ihren königlichen Gefangenen **um keinen Preis hergeben!** Also macht euch auf was gefasst und...**

**bringt uns unseren Pharao wieder zurück!!**



# Charaktere

<b>Figur</b>	<b>Punkte</b>	<b>Projektil</b>	<b>Level</b>
 <b>Goa</b>	-	 <b>Palme</b>	<b>Spieler 1</b>
 <b>Maurice</b>	-	 <b>Banane</b>	<b>Spieler 2</b>
 <b>Dumbo</b>	<b>250</b>	 <b>Datteln</b>	<b>1</b>
 <b>Karla</b>	<b>500</b>	 <b>Wassermelone</b>	<b>1</b>
 <b>Horus</b>	<b>750</b>	 <b>Herrscherblitz</b>	<b>2</b>
 <b>Bastet</b>	<b>1250</b>	 <b>Maus</b>	<b>3</b>
 <b>Abdul</b>	<b>1250</b>	 <b>Säbel</b>	<b>3</b>
 <b>Pharao</b>	-	-	<b>Ende Level 3</b>